

# سپتا

سیستم آموزش الکترونیکی



## سپنتا رایانه

تیم سپنتا از سال ۱۳۸۸ فعالیت خود را در حیطه‌ی طراحی و خدمات مبتنی بر وب شروع و در سیزدهم آبان ۱۳۹۱ کار رسمی خود را آغاز کرد.

سپنتا با طرح آموزش الکترونیکی و تولید محتوای الکترونیکی در یکم شهریور ۱۳۹۲ به عنوان یک شرکت دانش بنیان کار خود را ادامه داد.

سیستم آموزش الکترونیکی سپنتا یکی از محصولات و خدمات شرکت سپنتا رایانه است که بصورت مستقل در سراسر کشور پشتیبانی می‌شود.





## آموزش الکترونیکی

LMS مخفف Learning Management System به معنای «سیستم مدیریت یادگیری» می‌باشد. این سیستم یک بسته نرم‌افزاری است که فرآیند توزیع محتوای الکترونیک بین دانش آموزان و دانشجویان را مدیریت می‌کند. بیشتر این سیستم‌ها به صورت مبتنی بر وب تهیه شده‌اند از این‌رو در هر کجا و در هر زمان در دسترس هستند. به صورت عمومی، LMS امکان ثبت نام، انتخاب واحد، تعیین فعالیت آموزشی و انجام تکالیف را در یک محیط آنلاین فراهم می‌کند.

در این سیستم‌ها، برنامه‌ریزی آموزشی، دسته‌بندی رشته‌های آموزشی، انتخاب واحدهای درسی، مدیریت روند آموزشی، ثبت اطلاعات فرآگیران، ارائه محتوای آموزشی و آزمون بصورت الکترونیکی انجام می‌شود. اساتید، دروس و محتوای آموزشی مورد نظر خود را در فضای مجازی قرار می‌دهند تا دانشجویان بتوانند به منابع آموزشی دسترسی پیدا کنند. این دسترسی‌ها می‌توانند محدود یا نامحدود باشد.

سیستم آموزش الکترونیکی از راه دور با بهره‌گیری از جدیدترین استانداردها و تکنولوژی‌های آموزشی و روش‌های مطالعه، قصد دارد سیستم سنتی یادگیری و مطالعه را کمرنگ، و روش‌های مطالعه‌ی تکرار پذیر را جایگزین روش سنتی کند. هر چند حذف کامل سیستم سنتی حتی در دانشگاه‌های مطرح دنیا هم امکان پذیر نیست ولی وجود چنین سیستم‌هایی در این دانشگاه‌ها جزو ملزمات بوده و از اركان اصلی آموزشی به شمار می‌رond.

در روش آموزش الکترونیکی از راه دور (LMS)، دانشجو می‌تواند منابع آموزشی خود را از طریق اینترنت دریافت کرده و با مطالعه‌ی دروس بصورت Interactive (تعاملی) از آموزش‌های مربوط به آن‌ها بهره مند شود. روش آموزش در این گونه سیستم‌ها بر پایه‌ی اسناد (Documents) یا فیلم‌های آموزشی است.



## اهداف آموزش الکترونیکی

یکی از اهداف این پروژه بهبود کیفیت آموزش در دانشگاه های کشور و مطابق سازی آموخته های دانشجویان با نیازهای جامعه است.

LMS سعی دارد کمبود منبع مناسب آموزشی و نامناسب بودن سرفصل های درسی را رفع کند و با قرار دادن محتوای آموزشی مناسب برای دانشجویان این مشکل را تا حد قابل توجهی بهبود بخشد. بالا رفتن آگاهی اساتید از این سیستم، در نیل به این هدف بسیار موثر است.

یکی از اهداف دیگر پروژه، فرهنگ سازی استفاده درست از فضای مجازی بین کاربران اینترنت است. امید است با بهره گیری از چنین سیستمی و وجود پتانسیل ها و منابع علمی عظیم در بستر اینترنت، فرهنگ «دانش جویی» پژوهش بیشتر از گذشته در بین دانشجویان دیده شود.

ناظارت برکیفیت آموزشی را می توان از دیگر اهداف این سیستم برشمرد. با کمک این سیستم می توان از آموزش هایی که اساتید به دانشجویان می دهند مطلع بود و روند آموزش را به صورت مستمر مورد ناظارت قرار داد. در این بستر است که کمبودها و ضعف های کمی و کیفی و همینطور مغایرت ها را پیگیری کرد.

## ویژگی‌های نرم افزاری

- ◀ اعطای نشان و درجهی کاربری
- ◀ امکان نمره دهی و امتیاز دهی به کاربر
- ◀ سیستم برگزاری آزمون آنلاین
- ◀ نمایش محتوای آموزشی (ویدئو، متن، کتابچه، چت، تالار گفتگو، پرزنتیشن، ویکی، فلش کارت و کارگاه)
- ◀ سیستم عضوگیری با امکان ارائه سطح دسترسی به کاربر
- ◀ نمایش دروس و دوره ها به صورت هفتگی یا موضوعی
- ◀ اتصال به پلتفرم ادوب کانکت
- ◀ اپ اختصاصی موبایل
- ◀ نمایهی کاربری برای هر یک از اعضا
- ◀ پشتیبانی از بسته های آموزشی مرسوم
- ◀ امکان ایجاد بلاگ برای کاربران و اساتید
- ◀ قابلیت اتصال به سیستم مدیریت محتوا
- ◀ سیستم اطلاع رسانی به دانشجو
- ◀ حضور و غیاب کاربران و اساتید
- ◀ تعیین کلید واژه برای دوره ها
- ◀ امکان تعیین کلید برای ورود به دوره
- ◀ امکان فروش دوره های آموزشی
- ◀ استفاده از خبرخوان RSS
- ◀ امکان ارائه گواهینامه دیجیتال
- ◀ پشتیبان گیری و بازیابی اطلاعات
- ◀ امکان توسعه نرم افزاری به دلیل مازولار بودن هسته
- ◀ بهینه سازی شده برای موتورهای جستجوگر
- ◀ هستهی قدرتمند ایمن و محافظت شده
- ◀ محیط کاربرپسند و سازگار با مرورگرهای مدرن
- ◀ قابلیت گفتگو و تبادل نظر با اساتید
- ◀ امکان نمایش رویدادهای آموزشی ( بصورت تقویم جلالی و میلادی)
- ◀ پشتیبانی از قابلیت چند زبانه بودن
- ◀ تعیین زمان انتشار و عدم انتشار مبحث



## کاربرد LMS

یکی از کاربردهای این نرم افزار، مستندسازی آموزش‌ها و اطلاعات است. به طوریکه یک آموزش قابلیت استفاده برای چند دوره را دارد. از این رو ساخت محتوای تکراری و زائد برای آموزش‌ها به حداقل خواهد رسید.

در سیستم‌های آموزش مجازی سعی شده است تا حد امکان فرآیند آموزش کوتاه شود، از این ویژگی می‌توان در تولید آموزش‌های کوتاه مدت یا ضمن خدمت نیز استفاده کرد.

در این سامانه امکان برگزاری دوره یا آموزش بصورت غیر حضوری و بدون قید زمان و همچنین به صورت آنلاین و همزمان نیز وجود دارد.

از دیگر کاربردهای آموزش الکترونیکی برگزاری دوره بدون حداقل ظرفیت است. در آموزش سنتی برای تشکیل یک کلاس آموزشی، حداقل و حداکثر شرکت کنندگان با توجه به امکانات مؤسسه تعیین می‌گردد که در حالت الکترونیکی این تعداد از یک نفر تا ۱۵۰۰ نفر در یک کلاس قابل تعیین می‌باشد.

یکی از معیارهای سنجش کاربران برگزاری آزمون‌ها یا نظر سنجی است که در سیستم‌های آموزش الکترونیکی این موضوع به خوبی رعایت شده است. همچنین می‌توان با سامانه‌های آموزش الکترونیکی پیشرفت فراگیران را زیر نظر داشت.



## امکانات سیستم سپنتا

اتصال و یکپارچه سازی با سیستم‌های مدیریت محتوای «جوملا» و «وردپرس»  
اتصال به شبکه‌ی بانکی شتاب فروش و یا پیش پرداخت شهریه‌ی دوره یا کلاس  
پشتیبانی از ۱۰ زبان زنده دنیا به همراه ۴ تقویم میلادی، شمسی، قمری و چینی و اجباری سازی استفاده از زبان یا تقویم  
پایگاه داده در سیستم سپنتا به دلیل تعداد درخواست‌های ارسالی به سرور بصورت توزیعی یا یکپارچه اجرا می‌شود  
طراحی مدرن و محیط Interactive (تعاملی) که برای کاربر لذت بخش است (سازگار با دسکتاپ، تبلت و موبایل)  
سیستم آزمون ساز حرفه‌ای با امکان پاسخ تشریحی به سوالات و تعیین نمره برای پاسخ  
امکان رزرو دوره یا کلاس آموزشی به همراه پرداخت بخشی از شهریه  
اتصال به اپلیکیشن اختصاصی با مصرف کمترین حجم اینترنتی برای iOS و Android



## ضرورت استفاده در مراکز آموزشی

اصلی ترین رسالت دانشگاهها و مراکز آموزشی انتقال دانش مورد نیاز به فراغیر و تعیین سطح دانشجو با ارائه مدرک تحصیلی یا گواهینامه‌ی پایان دوره است. به همین خاطر ابزارهای کمک آموزشی و کتب درسی دچار تغییر و تحول بسیار زیادی شده‌اند. از این رو به روز نگه داشتن و تجمیع مفad آموزشی، مستلزم هزینه و مشارکت متخصصین در این حوزه است.

سیستم‌های آموزش الکترونیکی با استفاده از ابزارها و امکاناتی که در اختیار فراغیران و مدرسین قرار می‌دهد باعث شده این مشارکت و بهینه سازی در محتوای آموزشی به حداقل بررسد.

از طرفی برگزاری یک دوره آموزشی خارج از طرح آموزشی در دانشگاه مستلزم هزینه و زمان زیادیست که با آموزش الکترونیکی به حداقل زمان و هزینه خواهد رسید.

محتوای آموزشی در دانشگاهها عموماً به صورت کتب آموزشی یا جزوات در اختیار فراغیران قرار می‌گیرد. این مفad آموزشی به تنها‌ی برای یادگیری یک مبحث آموزشی کافی نیست. سیستم‌های آموزش الکترونیکی به گونه‌ای طراحی شده‌اند که مفad آموزشی به طور یکنواخت با برنامه‌ی آموزشی مدون و با استفاده از محتوای تعاملی در اختیار کاربران قرار گیرد تا بازدهی آموزش به حداقل میزان خود بررسد.

پیگیری رشد و شیب آموزشی در روش سنتی با توجه به عدم نظارت دقیق بر روی آموزش، دشوار و در بعضی مواقع غیرممکن است. این موضوع در آموزش مجازی با نظارت دقیق‌تری همراه است و در صورت بروز مشکل به راحتی قابل اصلاح و یا تغییر است.



## ضرورت استفاده در شرکت‌ها

بخش عمده‌ای از هزینه‌های شرکت‌ها صرف آموزش پرسنل و یادگیری فرآیند شغلی به آن‌ها خواهد شد. در صورتی که این همکاری پس از مدتی قطع شود، جایگزین کردن نیروی آموزش دیده و استفاده از مدرس‌ها با هزینه مجدد آموزش روبرو خواهد شد. در سامانه‌های آموزش مجازی امکان تهیه و تدوین آموزش مورد نیاز برای حداکثر ۱۵۰۰ پرسنل فراهم است که این ویژگی از افزایش هزینه و زمان آموزش به مقدار چشم گیری جلوگیری می‌کند.

شرکت‌های صنعتی و کارخانجات اکثراً برای دوره‌های یک‌روزه‌ی خود که شامل آموزش دستگاه‌ها و یا دوره‌های استاندارد است نیاز به مدرس داخلی یا خارجی دارند که در بسیاری مواقع هزینه‌ی رفت و آمد و اسکان آن‌ها چشمگیر و قابل توجه است. از این رو با کمک سیستم آموزش الکترونیکی می‌توان آموزش مورد نظر را در قالب یک وبینار یا سمینار آنلاین به پرسنل آموزش داد.

آموزش مربوط به یک محصول و یا پشتیبانی از آن جزئی از خدمات پس از فروش است. گاهی این آموزش‌ها توسط نمایندگان فروش یا پرسنل سایر شهرها صورت می‌گیرد. با توجه به مسافت بین شرکت و مشتریان و نمایندگان، مناسب‌ترین روشی که می‌توان برای این موضوع در نظر گرفت، آموزش الکترونیکی است.

برای بهره‌گیری از منابع خارج از منطقه می‌توان از سیستم وبینار برگزاری همایش‌ها و سمینارها استفاده کرد.

# خدمات ما

## فروش سامانه‌ی آموزش الکترونیکی

یکی از خدمات شرکت سپینتا طراحی و پیاده سازی نرم افزار آموزش الکترونیکی با توجه به نیاز و خواسته‌ی کارفرماس است. عموماً طراحی یک نرم افزار LMS شامل ایجاد ظاهر و ساختار نرم افزاری، تأمین امنیت، سازگار ساختن با منابع سروری و رعایت اصول تجربه کاربری است.

## تولید محتوای الکترونیکی

بدهیه‌ی است که یک محیط آموزشی، برای انتقال دروس به کاربرانش، نیاز به محتوا دارد. محتوای آموزشی شامل فیلم، ویدئو، اسلاید و سایر قالب‌های محتوایی است که در صورت نیاز می‌توان شماری از این‌ها را استفاده کرد.

## راه‌اندازی و بینار

یکی از کاربردهای آموزش الکترونیکی، راه‌اندازی بستر کلاس‌های همزمان و آنلاین است و این امکان توسط طراحان متخصص سپینتا قابل پیاده سازی است.

## پشتیبانی

نرم افزاهایی که با تعداد کاربران بالا به طور پیوسته در حال استفاده هستند، به پشتیبانی و پایش نرم افزاری سریع و پر تعدادی نیاز دارند. تیم سپینتا پشتیبانی ۷۲۴ - هفت روز هفته، ۲۴ ساعت شبانه روز - را به مشتریان خود ارائه می‌دهد.

# نمايندگان فروش

## تهران

چهار راه پاسداران - خیابان کلاهدوز - نبش کوچه دیده - پلاک ۱ - واحد ۱  
۰۹۱۹ ۱۸۱ ۴۵۶۲

## قزوین

غیاث آباد - بازار موبایل علاءالدین - پلاک ۱۴۳  
۰۹۳۰ ۳۳۰ ۵۵۳۰

## خراسان

گناباد - خیابان ایثار - پلاک ۱۰۰  
۰۹۱۵ ۳۷۵ ۴۵۲۳



تهران  
چهار راه پاسداران  
خیابان کلاهدوز  
نبش کوچه دیده  
پلاک ۱ - واحد ۱  
[info@slms.ir](mailto:info@slms.ir)  
[www.slms.ir](http://www.slms.ir)  
۰۹۱۹ ۱۸۱ ۴۰۶۲

